

REGOLAMENTO “FUTSAL WINTER CUP 2025-26”

Cat. PRIMI CALCI – U8, U9

- **RIMESSA DA FONDO CAMPO:** il portiere può effettuarla con le mani o con i piedi entro la metà campo con zona di no pressing nei 10 m. Gli avversari potranno entrare nella zona di no pressing quando la palla verrà toccata dal giocatore ricevente.
- **RETROPASSAGGIO AL PORTIERE:** concesso, il portiere può prendere la palla con le mani o con i piedi.
- **PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO:** non concessa.
- **RIMESSE LATERALI:** con i piedi con ripetizione in caso di errore.
- **DISTANZA SULLE RIMESSE LATERALI:** 5 metri.
- **CALCI DI PUNIZIONE:** indiretti.
- **DISTANZA SUI CALCI DI PUNIZIONE:** 5 metri.
- **CALCIO DI RIGORE:** sì, con distanza di 6 m.
- **EXTRA GIOCATORE:** con scarto di 5 goal si può aggiungere un giocatore fino alla differenza di +3
- **SALUTI:** obbligatori ad inizio e fine gara.
- **ARBITRAGGIO:** auto-arbitraggio.
- **SOSTITUZIONI OBBLIGATORIE:** con tempo unico a metà del tempo chi non ha giocato deve entrare in campo; con due tempi chi non ha giocato il 1° tempo entra nel 2° tempo..
- **GIOCO TECNICO:** sarà svolto un gioco tecnico per ogni concentramento scelto sulla guida attività tecnica Futsal Challenge
- **ABBIGLIAMENTO:** obbligo dei parastinchi e scarpe da futsal o da ginnastica (solo sulla superficie con erba sintetica sono concesse le scarpe con i tacchetti bassi da calcetto).

Cat. PULCINI – U10, U11

- **RIMESSA DA FONDO CAMPO:** il portiere può effettuarla solo con le mani entro la metà campo, con zona di no pressing nei 10 m. Gli avversari potranno entrare nella zona di no pressing quando la palla verrà toccata dal giocatore ricevente.
- **RETROPASSAGGIO AL PORTIERE:** concesso con il portiere che può prendere la palla solo con i piedi.
- **PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO:** non concessa.
- **RIMESSE LATERALI:** con i piedi con ripetizione in caso di errore.
- **DISTANZA SULLE RIMESSE LATERALI:** 5 metri.
- **CALCI DI PUNIZIONE:** sia diretti che indiretti.
- **DISTANZA SUI CALCI DI PUNIZIONE:** 5 metri.
- **CALCIO DI RIGORE:** sì, con distanza di 6 m.
- **SALUTI:** obbligatori ad inizio e fine gara.
- **ARBITRAGGIO:** auto-arbitraggio.
- **SOSTITUZIONI OBBLIGATORIE:** con tempo unico a metà del tempo chi non ha giocato deve entrare in campo; con due tempi chi non ha giocato il 1° tempo entra nel 2° tempo.
- **GIOCO TECNICO:** sarà svolto un gioco tecnico per ogni concentramento scelto sulla guida attività tecnica Futsal Challenge
- **CARTELLINI:** sì ammonizioni e sì espulsioni solo in casi gravi, con sostituzione immediata del giocatore. GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY.
- **ABBIGLIAMENTO:** obbligo dei parastinchi e scarpe da futsal o da ginnastica (solo sulla superficie con erba sintetica sono concesse le scarpe con i tacchetti bassi da calcetto).

Cat. ESORDIENTI – U12, U13

- **RIMESSA DA FONDO CAMPO:** con le mani entro la metà campo, con zona di no pressing nei 10 m. Gli avversari potranno entrare nella zona di no pressing quando la palla lascerà le mani del portiere.
- **RETROPASSAGGIO AL PORTIERE:** concesso con il portiere che può prendere la palla solo con i piedi.
- **PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO:** concessa.
- **RIMESSE LATERALI:** con i piedi con ripetizione in caso di errore.
- **DISTANZA SULLE RIMESSE LATERALI:** 5 metri.
- **CALCI DI PUNIZIONE:** sia diretti che indiretti
- **DISTANZA SUI CALCI DI PUNIZIONE:** 5 metri.
- **CALCIO DI RIGORE:** sì, con distanza di 6 m.
- **FALLI CUMULATIVI:** in ogni tempo dal sesto fallo subito in poi si ha diritto a un tiro libero.
- **TIRO LIBERO:** sì, con distanza di 10 m.
- **SALUTI:** obbligatori ad inizio e fine gara.
- **ARBITRAGGIO:** dirigente arbitro o auto-arbitraggio.
- **SOSTITUZIONI OBBLIGATORIE:** con tempo unico a metà del tempo chi non ha giocato deve entrare in campo; con due tempi chi non ha giocato il 1° tempo entra nel 2° tempo.
- **GIOCO TECNICO:** sarà svolto un gioco tecnico per ogni concentramento scelto sulla guida attività tecnica Futsal Challenge
- **CARTELLINI:** sì ammonizioni e sì espulsioni solo in casi gravi, con sostituzione immediata del giocatore. GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

- **ABBIGLIAMENTO:** obbligo dei parastinchi e scarpe da futsal o da ginnastica (solo sulla superficie con erba sintetica sono concesse le scarpe con i tacchetti bassi da calcetto).



REGOLAMENTO “FUTSAL WINTER CUP 2025-26”

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “GARA” nasce dalla somma dei risultati dei due tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma “mini-gara”.

Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Combinazione risultati Punteggio

GARA

Pareggio in tutti e due i tempi della gara: risultato finale 2-2

Un tempo in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 1 -2

Due tempi vinti da una delle due squadre: 2-0

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “INCONTRO”

Il risultato complessivo dell’“INCONTRO” è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l'accesso alle successive fasi previste.

D) PUNTEGGIO “BONUS” PUNTI

Squadra con almeno 10 giocatori in distinta gara 1 per ciascuna gara

Partecipazione alla gara di almeno 2 bambine in distinta gara 1 per ciascuna gara

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 2 tempi di gioco)
2. Comportamento dello staff e dei giocatori
3. Comportamento Fair Play del pubblico
4. Sorteggio

E) PUNTEGGIO PRIMI CALCI

NELLA CATEGORIA PRIMI CALCI NON SARA' ATTRIBUITO NESSUN TIPO DI PUNTEGGIO IN QUANTO NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE O GRADUATORIE DI MERITO